



UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
BIBLIOTECA EDUARDO COTE LAMUS

RESUMEN TESIS DE GRADO

AUTORES: DELGADO SIERRA GUSTAVO ADOLFO y MONTAÑEZ MENDOZA NYDIA MILENA

FACULTAD: DE EDUCACIÓN ARTES Y HUMANIDADES

PLAN DE ESTUDIOS: ESPECIALIZACIÓN PRACTICA PEDAGÓGICA UNIVERSITARIA

DIRECTOR: JAIRO ALEJANDRO ORTIZ GELVEZ

TÍTULO DE LA TESIS: MONOGRAFIA: VIDEO JUEGOS Y EDUCACIÓN

RESUMEN

Reflexionar, argumentar y contemplar los videojuegos como una herramienta pedagógica, por ello se explicitara la dinámica cultural de los últimos años y su influencia directa con los métodos de enseñanza, paralelamente se evidenciaran los pro y contra de los videojuegos con especial énfasis en los efectos neuropsicológicos en quienes son jugadores mostrando algunas bondades que contradicen la opinión generalizada sobre los supuestos efectos perjudiciales

CARACTERÍSTICAS:

PÁGINAS: 64 ILUSTRACIONES X CD-ROM: 1

MONOGRAFIA: VIDEO JUEGOS Y EDUCACIÓN

DELGADO SIERRA GUSTAVO ADOLFO
MONTAÑEZ MENDOZA NYDIA MILENA

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
FACULTAD DE EDUCACIÓN, ARTES Y HUMANIDADES
PLAN DE ESTUDIOS DE ESPECIALIZACIÓN PRACTICA PEDAGÓGICA
UNIVERSITARIA
SAN JOSÉ DE CÚCUTA
2008

MONOGRAFIA: VIDEO JUEGOS Y EDUCACIÓN

DELGADO SIERRA GUSTAVO ADOLFO
MONTAÑEZ MENDOZA NYDIA MILENA

Trabajo de grado presentado como requisito para optar el título de Especialista en
Práctica Pedagógica Universitaria

Director
JAIRO ALEJANDRO ORTIZ GELVEZ
Magíster en Administración Educacional.

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
FACULTAD DE EDUCACIÓN, ARTES Y HUMANIDADES
PLAN DE° ESTUDIOS DE ESPECIALIZACIÓN PRACTICA PEDAGÓGICA
UNIVERSITARIA
SAN JOSÉ DE CÚCUTA
2008




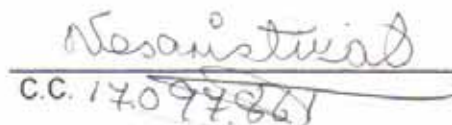
UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
ESPECIALIZACIÓN PRACTICA PEDAGOGICA UNIVERSITARIA

ACTA DE SUSTENTACIÓN TRABAJO DE GRADO

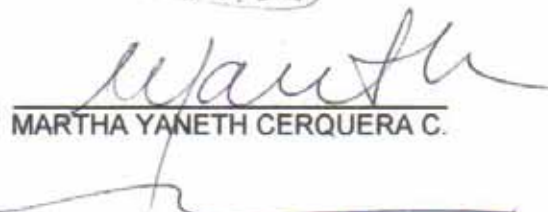
FECHA: 15 AGOSTO DE 2008
HORA: 16 HORAS
LUGAR: Aulas Virtual No.4
PROGRAMA: Especialización Práctica Pedagógica Universitaria
JURADOS: JOHAN GAMBOA
NESTOR ARISTIZABAL ALZATE
TITULO: MONOGRAFÍA: VIDEOJUEGOS Y EDUCACION
DIRECTOR: JAIRO ALEJANDRO ORTIZ GELVEZ
ALUMNO(S): DELGADO SIERRA GUSTAVO ADOLFO, código 0390137
MONTAÑEZ MENDOZA NYDIA MILENA, código 0390132
APROBADO: BUENO MERITORIO LAUREADO

FIRMA DE LOS JURADOS


C.C. 82.212.162 Cúcuta.


C.C. 17.097.861

DIRECCIÓN ESPECIALIZACIÓN:


MARTHA YANETH CERQUERA C.

CONTENIDO

	pág.
INTRODUCCIÓN	8
1. ENFOQUES CONCEPTUALES EN LA ENSEÑANZA	11
1.1 HISTORIA Y TIPOLOGÍA DE LOS VIDEOJUEGOS	24
1.1.1 Arcade.	32
1.1.2 Aventura.	32
1.1.3 Juegos de arcade.	36
1.1.4 Juegos de simulación.	36
1.1.5 Juegos estratégicos.	37
1.1.6 Reproducciones de juegos de mesa.	37
1.2 ASPECTOS NEUROPSICOLÓGICOS DE LOS VIDEOJUEGOS	37
1.3 VIDEOJUEGOS Y EDUCACIÓN	55
2. CONCLUSIONES	60
BIBLIOGRAFIA	61